**第三周单元测验**

**学号： 2017141493004 姓名：常家奇 得分：**

一、选择题（有一个或多个正确答案，每个3分，共30分）

1.下面各选项属于软件共利益者（stakeholder）的是（ abcd ）

a. 客户

b. 用户

c. 软件销售员

d. 软件开发人员

2.软件需求分类一般可以分为（ bcd ）

a. 性能需求

b. 功能性需求

c. 设计约束

d. 非功能性需求

3.下面需求属于非功能性需求的有（ abc ）

a. 安全性需求

b. 易用性需求

c. 7X24服务

d. 数据库需求

4.下面活动属于需求工程任务的有（ abcd ）

a. 协商

b. 导出

c. 规格说明

d. 确认

5.下面属于需求收集方法的有（ abcd ）

a. 客户面谈

b. 问卷

c. 观察

d. 协作的需求收集会议

6.软件系统的分析模型类别包括（ bcd ）

a. 架构图

b. 信息

c. 功能

d. 行为

7.需求管理只适用于需求分析阶段。（ b ）

a. 正确

b. 错误

8.实体关系图代表了软件系统哪方面的模型？（ d ）

a. 架构图

b. 信息

c. 功能

d. 行为

9.属于软件系统的功能模型的有（ abcd ）

a. 数据流图

b. 实体关系图

c. 状态图

d. 用例模型

10.软件系统的行为模型包括（ bc ）

a. 数据流图

b. 实体关系图

c. 用例图

d. 状态图

二、判断题（用T表示正确，F表示错误，每个1分，共20分）

1.需求决定了软件所有后续的开发活动。（ F ）

2.客户只需参与需求阶段的活动，后续阶段不需要参与。（ F ）

3.需求管理只能在需求阶段进行。（ F ）

4.客户需求只需要收集功能性需求，其他需求可以不考虑。（ F ）

5.设计约束也是一种需求，会对软件设计人员选择设计方案形成制约。（ T ）

6.界面交互的友好性是一种非功能性需求。（ T ）

7.非功能性需求就是质量属性需求。（ F ）

8.软件7X24的服务需求是一种非功能性需求。（ T ）

9.对信息的增删改查操作是典型的功能性需求。（ T ）

10.需求工程包括了初启、导出、精化、协商、规格说明、确认六个任务和需求管理。（ T ）

11.需求工程的协商只需要争取自己的利益，不管客户的利益。（ F）

12.需求的确认必须由客户或客户方的代表认可。（ T ）

13.需求管理是对变化需求的导出、编档、组织和跟踪。（ T ）

14.需求分析必须借助一些需求模型来更好的表示客户的需求。（ T ）

15.需求分析模型可以分为信息、功能和行为三大类。（ T ）

16.UML的模型用于分析建模的只有用例图。（ F ）

17.用例图表示的是系统和外界的交互关系。（ T ）

18.活动图主要根据用例场景进行构建。（ T ）

19.状态图代表了系统的行为需求。（ F ）

20.时序图和协作图都是UML的交互图。（ T ）